



Mensa
The High IQ Society



A



C



B



D



E

EJERCICIO PARA TU CEREBRO

Ejercita tu mente con más de 130 juegos

OBERON

John Bremner

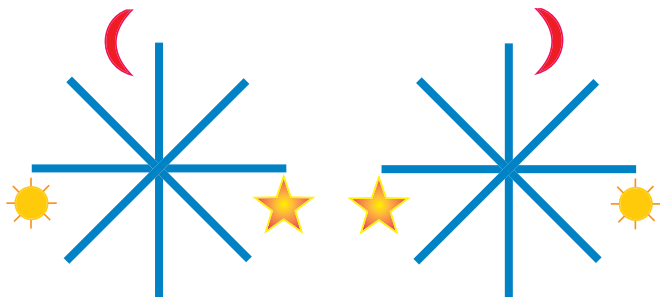


Índice

INTRODUCCIÓN 7

JUEGOS 8

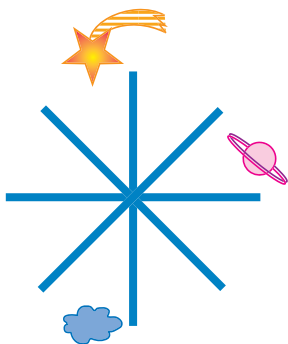
SOLUCIONES 160



A

es a

B



como

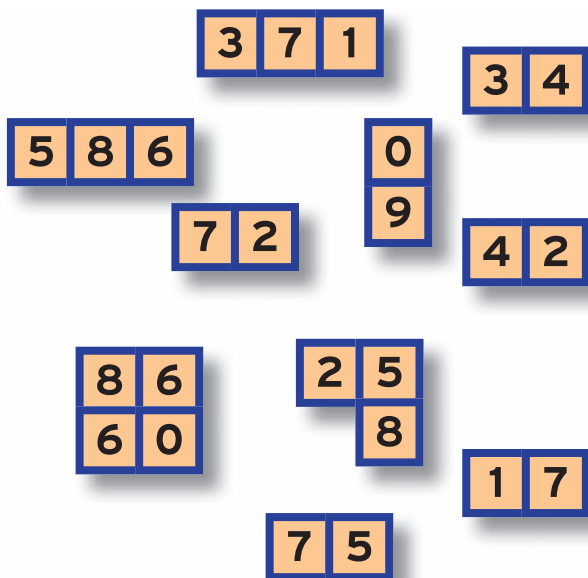
C

es a:

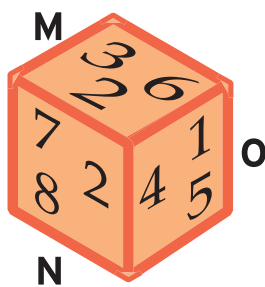
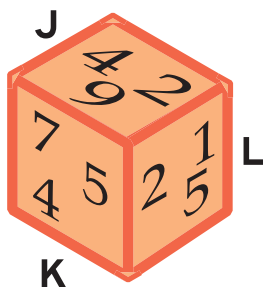
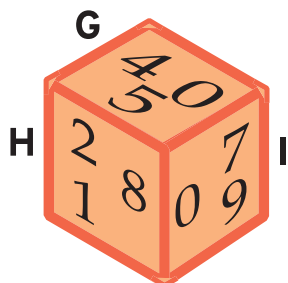
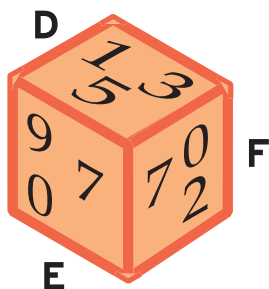
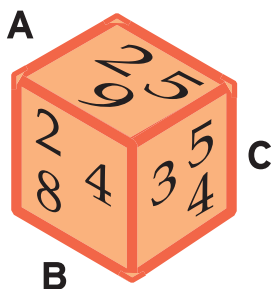


Estas casillas, cuando se colocan en el orden correcto, forman un cuadrado en el cual la primera línea horizontal es idéntica a la primera línea vertical y así sucesivamente.

¿Eres capaz de formar el cuadrado?



Ver solución en la página 163

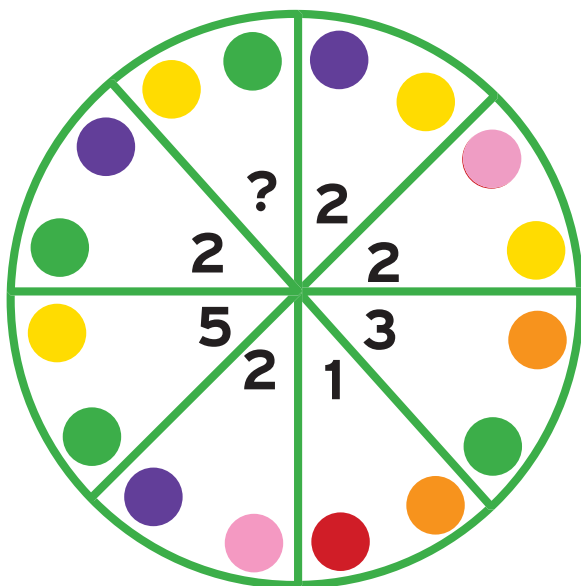


Encuentra las dos caras de estos cubos que contienen los mismos números.

Ver solución en la página 164



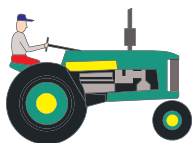
Encuentra un número que sustituya al interrogante.
Cada color representa un número inferior a 10.



Ver solución en la página 166

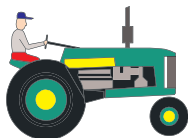
Cada tractor ha trabajado durante el tiempo que indica la imagen. La cifra que aparece debajo del tractor corresponde a los kilos de patatas recolectadas. ¡Parece que siguen una curiosa lógica! ¿Cuántas toneladas ha recolectado el tractor A?

A. 4 h 20 min



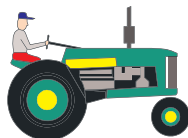
?

B. 3 h 15 min



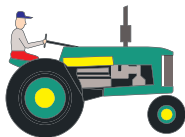
80

C. 6 h 14 min



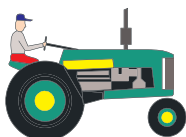
60

D. 7 h 13 min



42

E. 4 h 12 min



78

Ver solución en la página 167

Descubre cuál de estos símbolos no está relacionado con los demás.



A



B



C















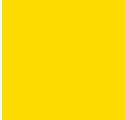
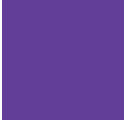
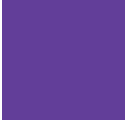

D



E

Ver solución en la página **168**

Averigua el número que debe sustituir al interrogante.

144	66	71	66	
				?
				103
				72
				82

Ver solución en la página 173

22 68. Cuadrado = 7; X = 11;
Z = 3; Corazón = 17.

23 C. En todos los demás casos las primeras letras de los colores forman palabras en inglés: gory, poor, prop, orgy.

24 72. Se multiplica cada número de la sección superior para obtener el número de la sección inferior opuesta. Se multiplica por 3 en el primer círculo, por 6 en el segundo y por 9 en el tercero.

25 Un círculo completo. Se empieza por las figuras que se encuentran en el vértice superior de los triángulos y después por las figuras de la base. Cada círculo se llena un cuarto cada vez hasta que se completa y posteriormente vuelve a contener solo un cuarto.

26 Una nube. Los valores son: Nube = 3; Paraguas = 2; Luna = 4.

27 C.

28 C. Tiene un número impar de elementos, los demás poseen un número par.

29 Mitad superior: + x; mitad inferior: x x.

30 33. Estrella = 8; Marca = 12; Cruz = 13; Círculo = 5.

31 E e I.

32 - - x.

33 15. Se parte del vértice superior izquierdo y se suma ese número a cada ángulo siguiendo el sentido de las agujas del reloj. Por ejemplo,
 $7 + 7 = 14 + 7 = 21 + 7 = 28 + 7 = 35$.



Mensa

The High IQ Society

Esta entretenida recopilación de complicados juegos de ingenio —creada por John Bremner, uno de los principales expertos de Mensa— ha sido diseñada específicamente para estimular la mente y desarrollar la capacidad cerebral.

Ejercicio para tu cerebro incluye una amplia variedad de juegos de ingenio cuyo fin es proporcionar a tu mente un entrenamiento completo. Este libro, que incluye diversos desafíos matemáticos y lógicos, así como una serie de ejercicios de reconocimiento de patrones y de pensamiento lateral, te permitirá afrontar una prueba difícil y gratificante, con independencia del tipo de juegos de ingenio que prefieras resolver.

También disponible:



JUEGOS Y PASATIEMPOS

ISBN 978-84-415-4292-1



2360297

www.oberonlibros.com

Impreso en Dubái

Imagen de cubierta: Shutterstock

www.mensa.es

